

		КВАРТАЛЫ (начало - окончание)			
		Q1 2024	Q2 2024	Q3 2024	Q4 2024
КАТЕГОРИЯ ЗАДАЧ	СБОРКА, РАЗВЕРТЫВАНИЕ И ДОСТАВКА ПРОДУКТА	<div>Обновление Linux версии</div> <div>Проверка обновлений и скачивания</div>			
	ОРГАНИЗАЦИЯ УПРАВЛЕНИЯ ИЗОБРАЖЕНИЕМ СЦЕНЫ	<div>Полупрозрачная панель управления изображением</div> <div>Подсветка объектов под курсором</div> <div>Выделение объектов рамкой</div>	<div>Новые команды управления изображением</div>		
	ИССЛЕДОВАНИЕ ВНУТРЕННЕЙ СТРУКТУРЫ		<div>Группа команд управления видимостью (показать/скрыть, сделать полупрозрачным и т.д.)</div> <div>Работа с несколькими моделями</div>	<div>Функция произвольного сдвига компонента</div>	
	ИЗМЕРЕНИЯ				<div>Фильтр объектов по типу измерения</div>
	ПОВЫШЕНИЕ БЫСТРОДЕЙСТВИЯ И СТАБИЛЬНОСТИ	<div>Настройки точности расчета МЦХ</div>	<div>Ускорение селектирования элементов через API</div>	<div>Работа со ссылочной геометрией</div> <div>Множественная загрузка файлов</div>	<div>Принудительная остановка процесса построения модели</div>
	УЛУЧШЕНИЕ ВИЗУАЛИЗАЦИИ	<div>Улучшение визуализации материалов</div>			
	ПОДДЕРЖКА ВНЕШНИХ ФОРМАТОВ	<div>Повышение стабильности работы с JT</div>	<div>Чтение проприетарных форматов</div>		
	ОБЩИЕ УЛУЧШЕНИЯ ДЛЯ УДОБСТВА ИСПОЛЬЗОВАНИЯ		<div>Вертикальная панель для команд</div> <div>Повышение удобства команды "Сечение"</div>	<div>Повышение информативности подсказок</div>	
	API	<div>Расширение функций API</div>	<div>Опциональное сохранение невидимых элементов в C3D</div>	<div>Измерения в режиме сечения</div>	

* - Сроки выполнения задач являются предварительными и могут быть изменены в случае необходимости